1)

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int k = 20;

while (k>=0)

{

cout <<k<<endl;

k-=2;

}

}

2)

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int k=0;

cin>>k;

while(k<0)

{

cout << "another number" << endl;

cin>>k;

}

if(k%2!=0)

{

k++;

}

while(k>=0)

{

cout << k << endl;

k-=2;

}

}

3)

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int k=0;

cin>>k;

while(k<0)

{

cout << "another number" << endl;

cin>>k;

}

if(k%2!=0)

{

k++;

}

while(k>=0)

{

cout << k << endl;

k-=2;

}

}

4)

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int i = 1;

int f = 1;

int number = 0;

cin>>number;

while(i<=number)

{

f\*=i;

i++;

}

cout<<f;

}

5)

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int b=20;

int s=0;

for(int i=0;i<16;++i,b/=2)

s+=b%2?1:2;

cout<<s<<endl;

return 0;

}

6)

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int k,n,x,m,y = 0;

cout<< "number1 " <<endl;

cin >> n;

cout<<"number2 " <<endl;

cin >> m;

k=m+n;

x=m-n;

y=m\*n;

cout<<k<<endl<<x<<endl<<y;

}

7)

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int count = 0;

while (count < 10)

{

++count;

if(count == 7)

continue;

cout<<count<<endl;

}

}

8)

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int n = 0;

cin >> n;

int f = 1;

for (int i=1; i<=n; i++)

{

f\*=i;

}

cout<<f;

}

9) Ցանկացած միջակայքում ցանկացած թվի բազմապատիկը գտնելու համար ՝

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int m,n,x = 0;

cin>>n;

cin>>m;

cin>>x;

m+=x-m%x;

int temp = 0;

for(int k=m; k<=n; k+=x)

{

temp+=k;

}

cout<<temp;

}

10) Կարտածի քառակուսի ՝

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int n=0;

cin>>n;

for(int i=1;i<=n;i++)

{

for(int j=1;j<=n;j++)

{

cout<<" \* ";

}

cout<<endl;

}

}

11)

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int n=0;

cin>>n;

for(int i=1;i<=n;i++)

{

for(int j=1;j<=i;j++)

{

cout<<" \* ";

}

cout<<endl;

}

}

12) Հավասարասրուն եռանկյուն ՝

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int k = 1;

int n = 0;

cin >> n;

for(int i=n; i>0; i--)

{

for(int j = 0; j < i ; j++)

cout<<" ";

for(int j = 0; j < k; j++)

cout<<" \* ";

k+=2;

cout<<endl;

}

}

13) Ծրագիր որը կպատկերի երկու եռանկյուն պատկեր իրար կպած և մեջտեղի կետը չի արտածի կլինի դատարկ ՝

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int n=0;

cin>>n;

int k=1;

for(int i=n;i>0;i--)

{

for(int j=1;j<i;j++)

{

cout<<" ";

}

for(int j=0;j<k;j++)

{

if(i==1 && j==k/2)

cout<<" ";

else

cout<<" \* ";

}

k+=2;

cout<<endl;

}

k-=4;

for(int i=0;i<n-1;i++)

{

for(int j=0;j<=i;j++)

{

cout<<" ";

}

for(int j=0;j<k;j++)

{

cout<<" \* ";

}

cout<<endl;

k-=2;

}

}